**Regulamin konkursu „Posprzątaj świat z Eko-Robotem”**

**Konkurs dla klas IV-VIII**

Wyobraź sobie, że spotkałeś Eko-Robota, który opuścił swoją Eko-Planetę i trafił na Ziemię zmartwiony tym, jak człowiek na niej nabałaganił.

Niestety sam nie jest w stanie posprzątać, ale może przekazać uczniom kilka cennych wskazówek jak dbać o środowisko.

Stwórz grę lub animację w programie Scratch,

w której Eko-Robot przekaże nam ważne wskazówki i uratuje Ziemię przed katastrofą ekologiczną.

**& 1**

**Organizator konkursu**

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Józefa Lompy w Woźnikach

**& 2**

**Cel konkursu**

Celem konkursu „Szkolne przygody Robota Weeka” jest:

* rozwijanie zainteresowań i kreatywności u dzieci i młodzieży
* rozpowszechnianie idei programowania i kodowania
* rozwój umiejętności myślenia komputacyjnego, wnioskowania, planowania pracy, logicznego myślenia

**&3**

**Założenia organizacyjne**

1. Konkurs jest inicjatywą związaną z Europejskim Tygodniem Kodowania.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas 4-8.
3. Każda ze szkół biorących udział w konkursie może nadesłać maksymalnie 3 prace.
4. Na adres [szulcsylwia23@gmail.com](mailto:szulcsylwia23@gmail.com) należy przesłać link do udostępnionego projektu na platformie scratch.mit.edu. Udostępniony projekt należy opisać w Notatkach i podziękowaniach (nazwa szkoły, wiek, imię i nazwisko ucznia). W e-mailu proszę przesłać także imię i nazwisko opiekuna oraz numer kontaktowy.

**&4**

**Ocena prac konkursowych**

1. Prace należy nadsyłać na adres [szulcsylwia23@gmail.com](mailto:szulcsylwia23@gmail.com) w terminie do 30 października 2020r.
2. O wyłonieniu kandydatów decyduje Komisja Konkursowa powołana przez organizatora.
3. Przy ocenianiu prac Komisja weźmie pod uwagę:

- zgodność z tematem konkursu;

- kreatywność i oryginalność projektu;

- poprawność merytoryczna;

- zawarcie aspektów ekologicznych.

4. Komisja przyzna jedno miejsce 1,2,3.

5. Nagrodą w konkursie jest dyplom za zajęcie określonego miejsca oraz nagroda rzeczowa.

6. Decyzja Jury jest ostateczna.

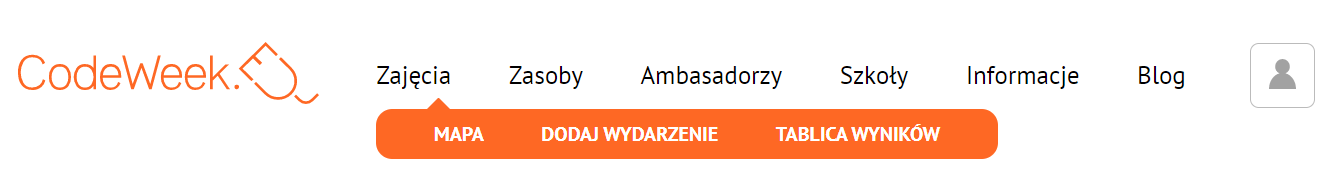
**§ 5**

**Ogłoszenie wyników konkursu**

1. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do 15 listopada 2020 roku na stronie internetowej organizatora konkursu: spwozniki.szkolnastrona.pl
2. Nagrody zostaną przesłane pocztą.

**INSTRUKCJA DOŁĄCZENIA DO NASZEJ INICJATYWY:**

1. Wejdź na stronę [www.codeweek.eu](http://www.codeweek.eu), jeśli posiadasz konto , zaloguj się, jeśli nie, załóż je. Kliknij na ikonkę „zajęcia” a następnie „dodaj wydarzenie”.



##### Tytuł aktywności – wpisz „Posprzątaj świat z Eko-robotem";

1. **Nazwa organizacji** – nazwa placówki;
2. **Typ organizacji** – wybierz z dostępnych;
3. **Rodzaj sesji** – sesja offline na zaproszenie;
4. **Opis** – opisz krótko co będziecie robić;
5. **Adresaci** – uczniowie szkoły podstawowej;
6. **Temat** – wybierz z listy;
7. **Adres** – adres wydarzenia z dodaniem lokalizacji;
8. **Data rozpoczęcia**: 01.10.2020r.
9. **Data zakończenia**: 30.10.2020r.
10. **Kod uczestnictwa w Tygodniu Kodowania dla wszystkich**: prosimy o podanie poniższego kodu **cw20-9RmfW**

Zapraszamy do wspólnej zabawy ;)

Sylwia Szulc